

## 研究計画書

ゼミ名	林ゼミⅡ	チーム名	チームギャンブル
タイトル	パチンコ・パチスロはどうしたら勝てるのか		
テーマ群	a)理論・情報		
メンバー			
研究計画内容	<p>私たちの班は主にパチスロでの勝ち方、勝率を上げる方法について研究していきます。まずはスロットとはどういったものかを説明し、現在ネットに上がっている情報をもとに基本の情報を整理します。スロットの勝ち方には大きく分けて 2 つありますがそこに至るまでの経緯や、換金率などについても、詳しく調べたいと考えています。スロットの基本情報には 1 枚約 20 円であるものと 1 枚 2.5 円や 5 円といった 1 枚の値段が違うものがあります。ほかにも店ごとに換金率に違いがあり、機械割や設定といった勝つための情報もあります。台にも種類があり、A タイプ、AT 機などと呼ばれるものがあるのでそれについても詳しく説明したいと考えています。</p> <p>スロットの勝ち方を大きく分けた 2 つとは主に設定狙いと天井狙いといわれるものです。設定狙いの設定には 1 から 6 までの 6 段階あり、6 に近いほど機械割が高くなっています。設定はあらかじめその日に店によって決められているのでその店で 6 に近い設定を打つことができると勝率が上がります。天井狙いの天井とは AT 機に天井というものが搭載されていて規定ゲーム数が来ると自動的に CZ(チャンスゾーン：AT に入るかどうかのゾーン)に当選し、AT(アシストタイム：押し順のナビが発生し押し順に従うことでメダルの払い出しがあるので 1 回転ごとにその払い出しがもらえるタイム)につなげることができる規定ゲーム数です。例として 800 ゲームの天井の機種を 700 ゲームから回すとすると 100 ゲームで CZ に当選し AT につなげることでほぼ確実に勝てるという勝ち方で、各機種の各ゲーム数に期待値があるのでそれを計算することで勝率を上げるという方法です。主にこの 2 つの勝ち方にもさらに詳しく調べ研究としていきたいと考えています。</p>		